

## 【注意事項】ご入稿前に必ずお読みください。

- 印刷入稿データは、Adobe illustrator 形式もしくは Photoshop 形式ファイルのみ受付可能です。
- illustratorのバージョンは Creative Cloud まで対応可。
- 必ず、ご注文のサイズに対応したテンプレートを使用してご入稿ください。
- データのカラーモードはすべて「CMYK」です。特色やRGBでのデータをご入稿された場合は、**すべてCMYKに変換しての印刷**となりますので、データと仕上がりの色味が大きく異なる場合がございます。  
※原則的にデータチェック対象外になりますのでご注意ください。
- この商品は、**カットラインおよび印刷範囲が完全固定**です。
- 印刷範囲は、商品サイズから若干小さくなっております。**完全なフチなし印刷には対応しておりません**。
- この商品は**両面印刷に対応しております**。また、側面へは印刷できません。  
なお、類似商品の「アクリルドミノ」のような前後奥行きのあるような印刷には対応しておりません。
- カラーのみで白ベタを印刷しない「透け」のデザインも可能ですが、白ベタを印刷した箇所と比べて印刷が多少剥がれやすくなりますのでご注意ください。
- 白ベタは必ず白ベタレイヤーに配置し、「**K100%**」で作成してください。  
→データ作成についての詳細説明は2ページ目をご覧ください。

### Illustrator でのデータ制作

- **フォントは必ずアウトライン処理**を行ってください。
- データに画像を使用した場合、必ず「画像の埋め込み」を行ってください。
- 配置される**画像データの解像度は、原寸の画像サイズで最低300dpi(推奨は350dpi)**を推奨しております。  
※低解像度の画像を配置されている際、原則的にデータチェック対象外になりますのでご注意ください。  
また、画像データが低解像度による仕上りの品質に対しての責任は負いかねますので、ご了承ください。

### Photoshop でのデータ制作

- **フォントは必ずラスタライズ**を行ってください。
- **レイヤーは結合せず**、PSDデータのままだご入稿ください。  
また、レイヤー名に(入稿時非表示)と記載があるレイヤーを非表示にしてください。
- 入稿ファイルのカラーモードを**RGBに変更しないでください**。
- テンプレートの画像解像度(350dpi)は**変更しないでください**。

### 著作権・肖像権の取り扱いについて

「著作権・肖像権の侵害」に該当する内容のものに関しては印刷をお断りさせて頂いております。  
弊社にて「著作権・肖像権の侵害」の可能性があると判断した場合、ご注文をキャンセルさせていただきます。

# テンプレートデータの各項目について

※ 表面・裏面の入稿データについて

Illustrator：同一ファイル、同一レイヤー上です。

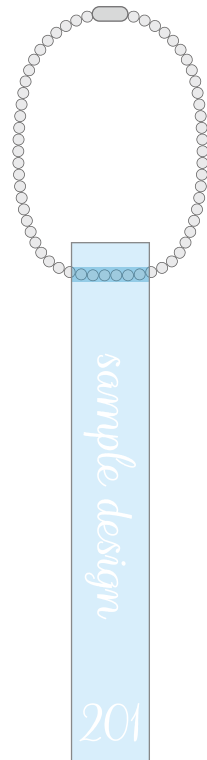
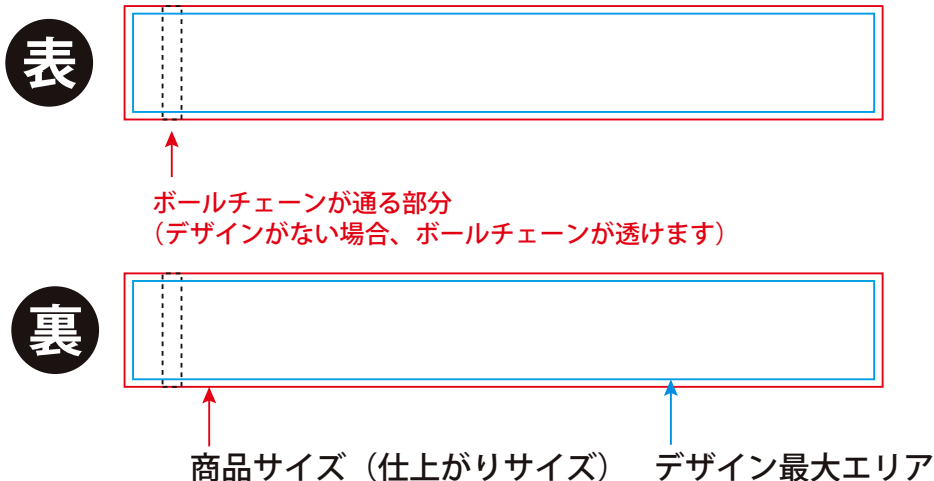
Photoshop：表面と裏面でテンプレートファイルが分かれております。

表：room-key\_omote.psd

裏：room-key\_ura.psd

※両面印刷の印刷方法・データ作成方法がアクリルキーホルダーやアクリルドミノと異なります。

両面印刷対応の他商品と同じ仕様ですので、お間違えのないようにデザインをお願いいたします。



## 白ベタ作成上の注意点

- 白インクの使用には、白ベタ用のデータを白ベタレイヤーに制作が必要です。
- 白ベタ用のデータは、「K100%」で作成してください。
- ぼかし・グラデーションのような濃度差を表現することはできません。必ず濃度 100% での出力となります。
- 白ベタ用のデータは、マスクを使用して制作しないでください。
- デザイン上、部分的に抜きになされたい場合、黒ベタの上にホワイトのオブジェクトで配置し抜きを表現せず、必ず配置されているオブジェクトが「K100%」のみが配置されているように「抜き」でご制作ください。

ご入稿前に必ずチェック!

【 不備のない受付可能な白版の確認方法 】

データ制作を行った際に配置した、全てのオブジェクトを一括選択し、カラーウィンドウが下記の「OK」の状態のように、塗りK100%のみであれば、受付可能なご入稿データです。

OK

NG

