

【注意事項】ご入稿前に必ずお読みください。

- 印刷入稿データは、Adobe illustrator 形式もしくは Photoshop 形式ファイルのみ受付可能です。
- illustrator ・ Photoshop のバージョンは Creative Cloud まで対応可。
- 必ず、ご注文の機種・タイプと同じテンプレートでご入稿ください。テンプレートがご注文内容と異なる場合、再入稿となります。また、最新バージョンのテンプレートをダウンロードしてご入稿ください。
- ケース本体は、革製品のため、若干のゆがみや個体差があり、若干の印刷ズレが出る場合がございます。また、**印刷時に最大3mmのズレが予想されますため、デザインと仕上がり異なる場合がございます。**予めご了承くださいの上、ご注文頂けますよう、お願いいたします。
- ケース本体は、白色です。ケース全面にベタ塗り等を行う際は、必ず塗り足しをご制作ください。
- データのカラーモードはすべて「CMYK」です。特色やRGBでのデータをご入稿された場合は、**すべてCMYKに変換しての印刷**となりますので、データと仕上がりの色味が大きく異なる場合がございます。
※原則的にデータチェック対象外になりますのでご注意ください。

Illustrator でのデータ制作

- **フォントは必ずアウトライン処理**を行ってください。
- データに画像を使用した場合、「埋め込み画像」「リンク画像」どちらかで配置してください。
「リンク画像」で配置する場合、ご入稿の際、リンクしている画像も送っていただく必要がございます。
illustratorファイルとリンク画像は、同じフォルダ内に同梱してください。
- 配置される**画像データの解像度は、原寸の画像サイズで最低300dpi (推奨は350dpi)**を推奨しております。
※低解像度の画像を配置されている際、原則的にデータチェック対象外になりますのでご注意ください。
また、画像データが低解像度による仕上りの品質に対しての責任は負いかねますので、ご了承ください。

Photoshop でのデータ制作

- **フォントは必ずラスタイズ**を行ってください。
- **表面と裏面でテンプレートファイルが分かれております。**お間違えのないようにご注文・ご入稿ください。
- **レイヤーは結合せず**、PSDデータのままだご入稿ください。
また、レイヤー名に（入稿時非表示）と記載があるレイヤーを非表示にしてください。
- 入稿ファイルのカラーモードを**RGBに変更しないでください。**
- テンプレートの画像解像度(350dpi)は変更しないでください。

著作権・肖像権の取り扱いについて

「著作権・肖像権の侵害」に該当する内容のものに関しては印刷をお断りさせて頂いております。
弊社にて「著作権・肖像権の侵害」の可能性があると判断した場合、ご注文をキャンセルさせて頂きます。

テンプレートデータの各項目について

※ 表面・裏面の入稿データについて

Illustrator : 同一ファイル、同一レイヤー上です。

Photoshop : 表面と裏面でテンプレートファイルが分かれております。

表 : uniform_coincase_omote.psd

裏 : uniform_coincase_ura.psd

表

裏

